16.01.2017



Entwicklungsprojekt interaktive Systeme

Wintersemester 2016/2017

**Dozenten**

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

**Betreuer**

Franz-L. Jaspers

**Projektplan von Gruppe 22**

Jessica Lee Schulz

Enrico Gette

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum/KW | Aktivität | 1.Unteraktivität | 2.Unteraktivität | Workload geplant | Workload  tatsächlich |
| 1.10.16 | Exposé |  |  | 10h | 7h |
|  |  | Idee finden |  | 4h | 3h |
|  |  |  | Brainstorming | 1h | 2h |
|  |  | Exposé verfassen |  | 2h | 2h |
| 13.10.16 | Projektplan |  |  | 3h | 4h |
| 13.10.16 |  | Projektplan erstellen |  | 2h | 2h |
| 18.10.16 |  | Überarbeitung |  | 1h | 2h |
| 10.10.16 | Konzept |  |  | 99h | 110h |
| 18.10.16 |  | Nutzungsproblem |  | 2h | 2h |
| 18.10.16 |  |  | Überarbeitung | 2h | 2h |
| 10.10.16 |  | Domänenrecherche |  | 10h | 12h |
| 18.10.16 |  |  | Domäne „Bundestagswahl“ recherchieren | 4h | 4h |
| 18.10.16 |  |  | Domäne „Crowdsourcing“  recherchieren | 4h | 4h |
| 18.10.16 |  |  | Domänenrecherche verfassen | 2h | 4h |
| 18.10.16 |  | Marktrecherche |  | 6h | 8h |
| 13.10.16 |  |  | Konkurrenzprodukte finden | 2h | 2h |
| 14.10.16 |  |  | Analyse der Konkurrenz | 2h | 2h |
| 18.10.16 |  |  | Marktrecherche verfassen | 2h | 4h |
| 19.10.16 |  | Alleinstellungsmerkmale |  | 5h | 5h |
| 19.10.16 |  |  | verfassen | 5h | 5h |
| KW 42 |  | Methodischer Rahmen |  | 10h | 10h |
|  |  |  | Analyse der Modelle | 2h | 2h |
|  |  |  | Festlegen und begründen | 8h | 8h |
| KW 42 |  | Stakeholderanalyse |  | 10h | 10h |
|  |  |  | Stakeholder identifizieren | 2h | 2h |
|  |  |  | verfassen | 8h | 8h |
| KW 42 |  | Zielhierarchie |  | 5h | 10h |
|  |  |  | Ziele ermitteln | 2h | 3h |
|  |  |  | Zielhierarchie verfassen | 3h | 7h |
| KW 42/43 |  | Anforderungsermittlung |  | 8h | 9h |
|  |  |  | Analyse der Anforderungen | 3h | 4h |
|  |  |  | Anforderungsermittlung verfassen | 5h | 5h |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| KW 42/43 |  | Kommunikationsmodell |  | 10h | 10h |
|  |  |  | Kommunikation analysieren | 3h | 3h |
|  |  |  | verfassen | 7h | 7h |
| KW 42/43 |  | Architektur des Systems |  | 8h | 9h |
|  |  |  | Architekturdiagramm gestalten | 4h | 4h |
|  |  |  | Architektur beschreiben und begründen | 4h | 5h |
| KW 42/43 |  | Risiken |  | 8h | 8h |
|  |  |  | Risiken analysieren | 4h | 4h |
|  |  |  | Risiken verfassen | 4h | 4h |
| KW 42/43 |  | Proof of Concept |  | 12h | 12h |
|  |  |  | Proof of Concept spezifizieren | 6h | 6h |
|  |  |  | Proof of Concept verfassen | 6h | 6h |
| KW 42-44 | Rapid Prototyping |  |  | 100h | 137h |
|  |  | Implementation von PoC |  | 70h | 97h |
|  |  |  | Proof of Concept zur Implementation abwägen | 2h | 2h |
|  |  |  | Server Ressourcen implementieren | 15h | 20h |
|  |  |  | Server Datenbank | 15h | 20h |
|  |  |  | Server Authentifikationsfunktion | 5h | 6h |
|  |  |  | Client Activities festlegen & implementieren | 15h | 20h |
|  |  |  | Client Datenbank implementieren | 10h | 15h |
|  |  |  | Client Service und Eventbus | 5h | 8h |
|  |  |  | Client grobes Layout | 3h | 6h |
|  |  | Testen und Bugs fixen |  | 30h | 40h |
|  |  |  | Server Bugs fixen | 15h | 20h |
|  |  |  | Client Bugs fixen | 15h | 20h |
| 5.12.16 | MS2 Projektdokumentation |  |  | 150h | 150h |
| KW 45-49 |  | Allgemeine Artefakte |  | 50h | 50h |
|  |  |  | Analyse des Konzepts | 10h | 10h |
|  |  |  | Use cases schreiben | 10h | 12h |
|  |  |  | Anforderungen überarbeiten | 10h | 10h |
|  |  |  | Sonstige Artefakte überarbeiten | 20h | 18h |
| KW 45-49 |  | MCI Teil |  | 50h | 53h |
|  |  |  | Designprinzipien | 12h | 8h |
|  |  |  | Vorgehensmodell | 14h | 18h |
|  |  |  | UI-Prototyp | 12h | 15h |
|  |  |  | Evaluation | 12h | 12h |
| KW 45-49 |  | WBA Teil |  | 50h | 47h |
|  |  |  | Kommunikationsmodell | 12h | 8h |
|  |  |  | Proof of Concept | 14h | 14h |
|  |  |  | Architekturdiagramm | 12h | 15h |
|  |  |  | Datenstruktur | 12h | 10h |
| 12.12.16 | Code Audit |  |  | 90h | 111h |
| KW 45-49 |  | Weiterentwicklung des Systems |  | 90h | 111h |
|  |  |  | HTTPS Verbindung implementieren | 10h | 10h |
|  |  |  | Server Ressource (/user) implementieren | 10h | 10h |
|  |  |  | Server Ressource (/kandidaten) implementieren | 10h | 8h |
|  |  |  | Matching Algorithmus beim Server implementieren | 10h | 20h |
|  |  |  | Client Matching Activity  implementieren | 10h | 10h |
|  |  |  | Client Kommentar – und Begründungsfunktions implementieren | 15h | 20h |
|  |  |  | Client Ansicht einer These Activity  implementieren | 10h | 12h |
|  |  |  | Client Authentifikationsfunktion implementieren | 5h | 6h |
|  |  |  | Client Layout überarbeiten | 10h | 15h |
| 13.01.17 | MS 3 Code Inspektion |  |  | 141h | 141h |
| KW 49 – KW 02 |  | Weiterentwicklung des Systems |  | 106h | 115h |
|  |  |  | „Mein Profil“ Activity für Wähler und Kandidaten | 20h | 20h |
|  |  |  | Benachrichtungsalgorithmus | 20h | 18h |
|  |  |  | Prognose/Ranking beim Server | 10h | 12h |
|  |  |  | Statistik Fragment Client | 8h | 10h |
|  |  |  | Asynchrone Kommunikation mittels „Firebase Cloud Messaging“ | 15h | 15h |
|  |  |  | Bugfixing beim Client | 20h | 25h |
|  |  |  | UI Überarbeitung beim Client | 13h | 15h |
| KW 01 |  | Implemenationsdokumentation |  | 10h | 8h |
| KW 01 |  | Fazit schreiben |  | 15h | 10h |
| KW 01 |  | Prozessassessments |  | 10h | 8h |
| 20.01.17 | Abgabe des Posters |  |  | 10h |  |
|  |  | Poster designen |  | 10h |  |
| Gesamt |  |  |  | 603h | 660h |

Erläuterung der Farbgebung:

|  |  |
| --- | --- |
| Farbe | Person |
|  | Beide |
|  | Jessica Lee Schulz |
|  | Enrico Gette |